

Disciplina: Controle por Computador



Aula: Introdução à Disciplina

Professor: José Paulo Vilela Soares da Cunha

Turma 01 – 2021/2

Rio de Janeiro, 17 de agosto de 2021.



Turma 01 – 2021/2

- Prof. José Paulo Vilela Soares da Cunha
- *E-mails*: jpaulo@uerj.br, jpaulo@ieee.org, jpaulo@eng.uerj.br
- Homepage(*): <http://www.lee.uerj.br/~jpaulo/controle-computador.html>
- *Google Classroom*(*): 4lcstzx
- Aulas remotas síncronas via *Google Meet* serão gravadas e disponibilizadas no *Google Drive*.
- Para análise, projeto e simulação adotaremos o Scilab 6.1.1:
<https://www.scilab.org/download/6.1.1>

(*) Visitem regularmente.

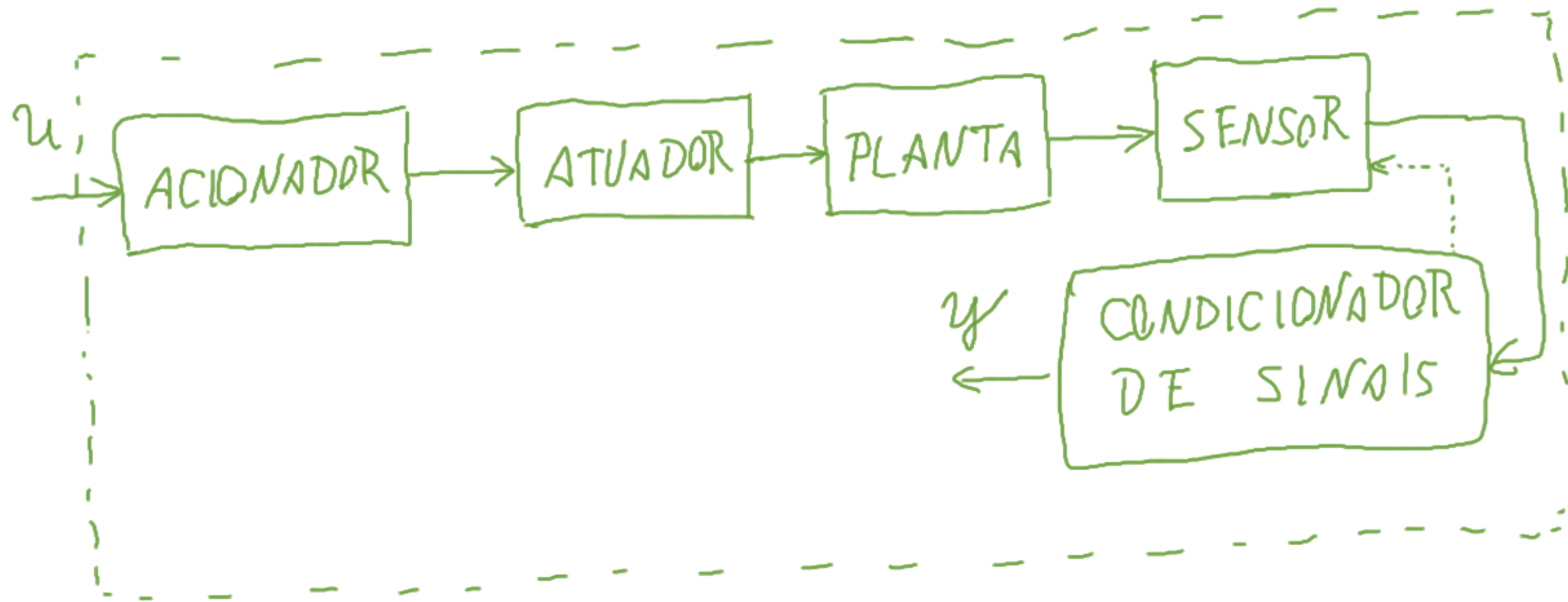


Referências

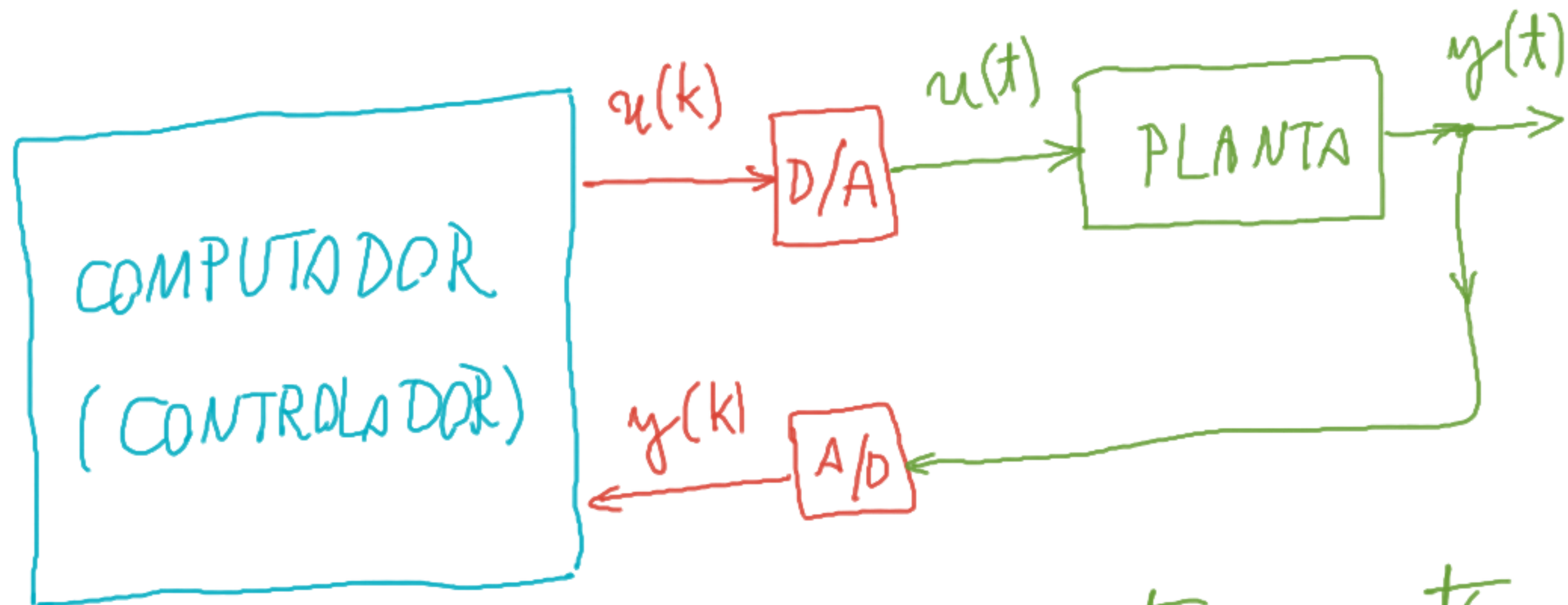
- Åström, K. J. & Wittenmark, B. (1997). Computer-Controlled Systems: Theory and Design, 3rd ed., Prentice-Hall. (*)
- Åström, K. J. & Wittenmark, B. (2011). Computer-Controlled Systems: Theory and Design, 3rd ed., Dover Publications. (*)
- Franklin, G. F., Powell, J. D. & Workman, M. L. (1990). Digital Control of Dynamic Systems, 2nd ed., Addison-Wesley.
- Oppenheim, A. V. & Schafer, R. W. (2013). Processamento em Tempo Discreto de Sinais, 3^a ed., Pearson Brasil.
- Oppenheim, A. V., Schafer, R. W. & Buck, J. R. (1999). Discrete-Time Signal Processing, 2nd ed., Prentice-Hall.

(*) Referência principal.

CONTROLE POR COMPUTADOR



CONTROLE POR COMPUTADOR



$t \in \mathbb{R}$ é o tempo contínuo (físico)

$k \in \mathbb{Z}$ é o tempo discreto